**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Xadrez**

1. **Participante**

Bruno Pedrazza de Gouvêa e Silva

1. **Colega de Dupla**

Gabriel Brito Cantergiani

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 10/05/2018

**Data de Encerramento:** 13/05/2018

1. **Tarefas Planejadas**

* Instalação e configuração da IDE no ambiente de desenvolvimento – **concluída**.
* Criação de um repositório no site GitHub para compartilhamento de código e organização do projeto entre a dupla. – **concluída.**
* Instalação e configuração da ferramenta CASE para criação do diagramas UML. **- concluída**
* Definição das classes que serão necessárias para montar a interface gráfica inicial. **- concluída**
* Elaboração do diagrama de classes. **- concluída**

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas (Bruno)**

* Definição de como serão implementados os movimentos de cada Peça no tabuleiro.
* Implementação das classes definidas no Diagrama.
* Implementação do movimento de cada peça, respeitando as regras.